

Stručná pravidla fotbalu

HRACÍ PLOCHA

Povrch hrací plochy

Utkání mají být hrána na přírodních nebo umělých površích (v souladu s ustanoveními příslušné soutěže).

Rozměry

Hrací plocha musí mít tvar obdélníka. Pomezí čára musí být vždy delší, než čára branková.

Délka: minimum 90 m (100 yardů), maximum 120 m (130 yardů)

Šířka: minimum 45 m (50 yardů), maximum 90 m (100 yardů)

Vyznačení

Hrací plocha musí být vyznačena dobře viditelnými čarami. Tyto čáry patří k tomu území, které ohraničují.

Delší ohraničující čáry se nazývají pomezí čáry, kratší se nazývají brankové čáry.

Hrací plocha je rozdělena na dvě poloviny středovou čarou. Uprostřed středové čáry je vyznačena středová značka. Kolem středové značky je vyznačen středový kruh o poloměru 9,15 m.

Brankové území

Brankové území je vyznačeno na obou koncích hrací plochy takto:

Kolmo ke každé brankové čáře se ve vzdálenosti 5,50 m od brankových tyčí vyznačí směrem do hrací plochy čáry 5,50 m (6 yardů) dlouhé a jejich koncové body se spojí čarou rovnoběžnou s brankovou čarou. Prostor, který ohraničují tyto čáry a branková čára, se nazývá brankovým územím.

Pokutové území

Pokutové území je vyznačeno na obou koncích hrací plochy takto:

Kolmo ke každé brankové čáře se ve vzdálenosti 16,50 m od brankových tyčí vyznačí směrem do hrací plochy čáry 16,50 m dlouhé a jejich koncové body se spojí čarou rovnoběžnou s brankovou čarou. Prostor ohraničený těmito čarami a brankovou čarou se nazývá pokutové území.

V každém pokutovém území se na pomyslné kolmici k brankové čáře, vedené ze středu brankové čáry, vyznačí ve vzdálenosti 11 m od brankové čáry vhodným způsobem pokutová značka. Od středu každé pokutové značky se mimo pokutové území vyznačí oblouk o poloměru 9,15 m (10 yardů), který se nazývá pokutový oblouk.

Praporky

V každém rohu hrací plochy se umístí nejméně 1,50 m vysoká a nahoře zaoblená tyč, na níž je připevněn praporek.

Rohové území

Kolem každého rohového praporku se na hrací ploše vyznačí čtvrtkruh o poloměru 1 m.

Hráči

Utkání hrají dvě družstva. Každé družstvo má nejvýše jedenáct hráčů, z nichž jeden musí být brankář. Utkání nesmí být zahájeno, jestliže některé z družstev má méně než sedm hráčů. Pokud se družstva před utkáním na počtu náhradníků nedohodnou, nebo pokud není rozhodčí o dohodě družstev před utkáním informován, smějí družstva do hry nasadit nejvýše šest náhradníků. V každém utkání musí být jména hráčů a náhradníků, nominovaných k utkání, rozhodčímu oznámena nejpozději před zahájením hry. Hráči a náhradníci, jejichž jména nebyla před utkáním oznámena rozhodčímu, nesmějí být nasazeni do hry.

DOBA HRY

Rozdělení doby hry

Utkání se hraje, pokud se obě zúčastněná družstva a rozhodčí nedohodnou jinak, na dva poločasy po 45 minutách. Každá dohoda, kterou se změní doba hry (např. pro nedostatečnou viditelnost se doba trvání poločasů zkrátí na 40 minut), musí být provedena před začátkem utkání a musí být v souladu s řádem příslušné soutěže.

ZAHÁJENÍ HRY

Před utkáním

Před začátkem utkání se losuje mincí a družstvo, které vyhraje los, si vybere, na kterou branku bude v prvním poločase útočit. Druhé družstvo zahájí utkání výkopem.

Družstvo, které vyhrálo los, zahájí výkopem druhý poločas utkání.

Po poločasové přestávce si družstva vymění poloviny hrací plochy.

Výkop

Výkop je způsob zahájení nebo navázání hry

- na začátku utkání,
- po dosažení branky,
- na začátku druhého poločasu utkání,
- na začátku každé poloviny prodloužené doby hry.

Přímo z výkopu může být dosaženo branky.

OFSAJD (postavení mimo hru)

Ofsajdová pozice

Ofsajdová pozice hráče není sama o sobě porušením pravidla.

Hráč je v ofsajdové pozici, je-li blíže k soupeřově brankové čáře než míč a než předposlední hráč soupeře.

Hráč není v ofsajdové pozici, jestliže

- je na vlastní polovině hrací plochy, nebo
- je ve stejné vzdálenosti od soupeřovy brankové čáry jako předposlední hráč soupeře, nebo
- je ve stejné vzdálenosti od soupeřovy brankové čáry jako poslední dva hráči soupeře.

Ofsajd

Hráč, který je v ofsajdové pozici, bude potrestán za ofsajd jen tehdy, jestliže v okamžiku, kdy míčem zahraje nebo se míče dotkne některý z jeho spoluhráčů, je podle názoru rozhodčího aktivně zapojen do hry tím, že

- ovlivňuje hru, nebo
- ovlivňuje soupeře, nebo
- získává ze svého postavení výhodu.

Není ofsajd

Hráč nebude potrestán za ofsajd, dostane-li míč přímo

- z kopu od branky, nebo
- z vhazování, nebo
- z kopu z rohu.

Pravomoc rozhodčího

Pro řízení každého utkání je stanoven rozhodčí, který je v utkání, které řídí, vybaven neomezenou pravomocí k uplatňování pravidel.

Rozhodnutí rozhodčího

Rozhodnutí rozhodčího o skutečnostech souvisejících s hrou jsou konečná.

Rozhodčí smí změnit své rozhodnutí, uvědomí-li si, že je nesprávné, a to buď na základě vlastního uvážení nebo na základě sdělení asistenta rozhodčího, ale jen dokud hra nebyla znovu zahájena nebo jestliže utkání již mezitím nebylo ukončeno.

ZAKÁZANÁ HRA A NESPORTOVNÍ CHOVÁNÍ

Zakázaná hra a nesportovní chování se trestají následujícími způsoby:

HERNÍ TRESTY

A. PŘÍMÝ VOLNÝ KOP

Přímý volný kop nařídí rozhodčí ve prospěch soupeřova družstva, jestliže se hráč dopustí některého z dále uvedených šesti přestupků způsobem, který je podle názoru rozhodčího nedbalý, bezohledný nebo který je proveden za použití nepřiměřené síly:

1. kopne nebo se pokusí kopnout soupeře,
2. podrazí nebo se pokusí podrazit soupeře,
3. skočí na soupeře,
4. vrazí do soupeře,
5. udeří nebo se pokusí udeřit soupeře,
6. strčí do soupeře.

Přímý volný kop ve prospěch soupeřova družstva rozhodčí také nařídí, jestliže se hráč dopustí některého z následujících čtyř přestupků:

7. při odebírání míče se tělem dotkne soupeře dříve než míče,
8. drží soupeře,
9. plivne na soupeře,
10. úmyslně hraje míč rukou (vyjma brankáře v jeho vlastním pokutovém území).

Přímý volný kop se provede z místa, kde k přestupku došlo.

Pokutový kop

Pokutový kop ve prospěch soupeřova družstva rozhodčí nařídí, dopustí-li se hráč v době, kdy je míč ve hře, některého z výše uvedených přestupků ve vlastním pokutovém území, bez ohledu na to, na kterém místě hrací plochy byl míč v okamžiku přestupku.

OSOBNÍ TRESTY

Žlutou nebo červenou kartu může rozhodčí ukázat pouze hráči nebo náhradníkovi nebo vystřídanému (odvolanému) hráči.

Rozhodčí je oprávněn udělovat osobní tresty od okamžiku, kdy vstoupí na hrací plochu, aby zahájil hru, až do okamžiku, kdy hrací plochu po závěrečném signálu píšťalkou k ukončení utkání opustí.

NAPOMENUTÍ

Jestliže se hráč dopustí jednoho z následujících sedmi přestupků, musí ho rozhodčí napomenout tím, že mu ukáže žlutou kartu:

1. chová se nesportovně,
2. slovy nebo jednáním projevuje nespokojenost nebo protestuje,
3. soustavně porušuje pravidla,
4. zdržuje navázání hry,
5. nedodrží předepsanou vzdálenost při provádění volného kopu, kopu z rohu nebo vhazování míče,
6. bez souhlasu rozhodčího vstoupí na hrací plochu, aby své družstvo doplnil nebo se do družstva vrátil,
7. úmyslně a bez souhlasu rozhodčího opustí hrací plochu.

Náhradník nebo vystřídaný hráč musí být napomenut žlutou kartou, pokud se dopustí některého z následujících tří přestupků:

1. chová se nesportovně,
2. slovy nebo jednáním projevuje nespokojenost nebo protestuje,
3. zdržuje navázání hry.

VYLOUČENÍ

Jestliže se hráč, náhradník nebo vystřídaný hráč dopustí jednoho z následujících sedmi přestupků, musí ho rozhodčí vyloučit tím, že mu ukáže červenou kartu:

1. hraje surově,
2. chová se hrubě nesportovně,
3. plivne na soupeře nebo na jinou osobu,
4. zabrání soupeřovu družstvu dosáhnout branky nebo zmaří jeho zjevnou možnost dosáhnout branky tím, že úmyslně zahraje míč rukou (netýká se brankáře v jeho vlastním pokutovém území),
5. zmaří soupeři zjevnou možnost dosáhnout branky tím, že soupeře útočícího na branku zastaví přestupkem, za který se nařizuje přímý volný kop popřípadě pokutový kop,
6. použije pohoršujících, urážlivých nebo ponižujících výroků nebo gest,
7. během utkání je podruhé potrestán napomenutím.

Hráč, náhradník nebo vystřídaný hráč, který byl vyloučen, se nesmí zdržovat v prostoru hřiště ani v technické zóně svého družstva.